Preisliste

Wir sind ein Software- und Technologie-Start-Up und konzentrieren uns auf technisch saubere, stabile und performante Lösungen. Unsere Preisgestaltung spiegelt diesen Fokus auf Entwicklungsqualität wider.

Alle hier aufgeführten Preise verstehen sich als Netto-Beträge und sind zzgl. der gesetzlichen Umsatzsteuer zu verstehen.

Diese Preisliste wird herausgegeben von **devfour UG (haftungsbeschränkt)** mit Sitz in Troisdorf.

Stand: Oktober 2025

Bei Fragen oder für individuelle Angebote kontaktieren Sie uns gerne:

■ E-Mail: contact@devfour.de

L Telefon: +49 (0) 2241 2408405

Wir beraten Sie gerne zu Ihrem Projekt und erstellen Ihnen ein maßgeschneidertes Angebot.

Webentwicklung & CMS

Preise für rein statische Websites (ohne CMS) entnehmen Sie bitte unseren Paketen: https://devfour.de/services

Die folgenden Preise gelten für Content-Management-Systeme (CMS) und spiegeln den erhöhten technischen Aufwand für Implementierung und Wartung wider.

Leistung	Neukunden- Preis	Bestandskunden- Preis ¹
CMS Basis-Setup (Joomla!, Wordpress) (Installation, Datenbank-Setup, Grundkonfiguration)	400€	350€
CMS Template-Implementierung (Installation & technische Anpassung eines von Ihnen erworbenen Templates)	500€	450€
CMS Unterseiten-Erstellung & Inhaltspflege ² (Einfügen von Inhalten, exkl. Rechtstexte)	je 275€	je 250€
Integration Ihrer Rechtstexte (AGB, Datenschutz, etc.)	je 100€	je 85€
Domain-Setup (einmalig) (bspw. Beschaffung nicht vergebender Domains & Konfiguration bei einem Anbieter Ihrer Wahl, inkl. DNS-Setup)	125€	125€
Hosting der Website (Auf Servern von devfour oder Partnern wie IONOS/Strato)	15€/Monat	15€/Monat
Technisches SEO-Setup (On-Page) pro 5-Unterseiten (Konfiguration von Meta-Tags, robots.txt, sitemap.xml, Analytics-Einbindung)	350€	300€
CMS: Wartung & Support (stundenbasiert) (Updates, Backups, Fehlerbehebung, Support auf Abruf)	150€/Stunde	135€/Stunde

- Soweit nicht anders vereinbart, müssen alle Inhalte für Ihre Website (Bilder, Texte, Rechtstexte) von Ihnen digital zur Verfügung gestellt werden.
- Für stundenbasierte Abrechnungen (Entwicklung, Wartung, Texterstellung) beträgt die kleinste Abrechnungseinheit 15 Minuten.

Rechenbeispiel: Sie beauftragen uns mit einer neuen CMS-Website (Wordpress) auf Basis eines Templates. Die Website soll drei Hauptseiten, ein Impressum und eine Datenschutzerklärung umfassen.

Voraussichtliche Kosten für Neukunden (zzgl. Ust.):

(Basis-Setup + Template + 3x Seiten + 2x Rechtstexte)

$$400 \in +500 \in +3 * 275 \in +2 * 100 \in =1925 \in$$

Voraussichtliche Kosten für Bestandskunden (zzgl. Ust.):

(Basis-Setup + Template + 3x Seiten + 2x Rechtstexte)

$$350 \in +450 \in +3 * 250 \in +2 * 85 \in =1720 \in$$

Anwendungsentwicklung

Wir entwickeln native Anwendungen für Android, iOS, macOS, Linux, Windows sowie performante Server-Anwendungen. Die aufgeführten Preise spiegeln die reine Entwicklungsleistung wider.

Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir keine Projekte annehmen, die in direkter Konkurrenz zu bestehenden devfour-Diensten stehen.

Leistung	Neukunden- Preis	Bestandskunden- Preis ¹
Individuelle Webentwicklung (Kotlin, Ktor, PHP, etc. für komplexe Anforderungen)	150€/Stunde	150€/Stunde
Individuelle Anwendungen: Wartung & Support (stundenbasiert) (Updates, Backups, Fehlerbehebung, Support auf Abruf)	150€/Stunde	150€/Stunde
Texterstellung (optional) (Erstellung von Inhalten, ggf. KI-gestützt. Keine Rechtstexte)	100€/Stunde	100€/Stunde

Art der Anwendung	Stundensatz	Voraussichtliche Preisspanne (für eine Plattform)
Mobile Apps (Android und iOS)	150€/Stunde	Ab ca. 5.000€ für grundlegende Apps 10.000€ - 100.000€+ für komplexe Apps
Desktop Applikationen	150€/Stunde	Ab ca. 8.000€ für grundlegende Desktop- Anwendungen
Server-Anwendungen	150€/Stunde	Ab ca. 3.000€ für grundlegende Commandline- Anwendungen

Hinweis zu Festpreisen: Die Komplexität in der Anwendungsentwicklung macht exakte Kostenschätzungen zu Beginn oft unmöglich. Wir bieten für diese Projekte daher grundsätzlich keine Festpreisverträge an, sondern rechnen transparent nach Aufwand ab. Die genannten Spannen dienen als erste Orientierung.

Fast-Track (Priorisierung)

Für besonders dringliche Aufträge bieten wir eine Fast-Track Option.

Die Fast-Track Option garantiert, dass Ihr Projekt intern mit der höchsten Priorität behandelt und die Bearbeitung umgehend aufgenommen wird. Dies ermöglicht eine schnellstmögliche Fertigstellung, deren Dauer jedoch weiterhin von der Komplexität des Auftrags abhängt.

Die Gebühren sind additiv und staffeln sich wie folgt:

- Beispiel: Bei einem Auftragswert von 2.000€ berechnet sich die Gebühr wie folgt:
 - 50% auf die ersten 1.000€ (= 500€)
 - 25% auf die n\u00e4chsten 1.000€ (= 250€)
 - Gesamte Fast-Track Gebühr: 750€

Fast-Track Raten (zzgl. Ust.), abhängig vom Auftragspreis:

Kategorie	Auftragspreis	Fast-Track Gebühr	Max. Gebühr dieser Kategorie
1	bis 1.000€	50%	500€
II	1.000€ - 10.000€	25%	2.250€ + Kat. I = 2.750€
III	10.000€ - 100.000€	15%	13.500€ + Kat. II = 16.250€
IV	100.000€ - 500.000€	7%	28.000€ + Kat. III = 44.250€
V	500.000€+	4%	offen + Kat. IV

Empfehlungsprogramm

Wir schätzen Ihr Vertrauen und Ihre Empfehlungen. Bei erfolgreicher Vermittlung eines Neukunden honorieren wir dies sowohl für den geworbenen als auch für den werbenden Kunden.

Leistungsübersicht

Voraussetzung: Mindestauftragswert von 800,00 € (netto)

Begünstigter	Vergütung	Details
Geworbener Neukunde	10% Rabatt	Einmalig auf die erste Rechnung Max. 2.000,00 € Rechnungsbetrag anrechenbar
Werbender Kunde	Wahlweise: • 20% Rabatt oder • 100,00 € Auszahlung	Rabatt: Einmalig auf die nächste Rechnung, max. 2.000,00 € anrechenbar Auszahlung: Einmalige Überweisung
Werbender Nicht- Kunde	100,00 € Auszahlung	Einmalige Überweisung

Teilnahmebedingungen

Bedingung	Details
Neukundenstatus	Der geworbene Kunde darf in den zurückliegenden 24 Monaten vor Vermittlung keine Geschäftsbeziehung mit devfour unterhalten haben.
Anmeldepflicht	Die Vermittlung ist zwingend vor Auftragserteilung des Neukunden schriftlich (per E-Mail an contact@devfour.de) anzuzeigen. Nachträgliche Anmeldungen können nicht berücksichtigt werden.
Auszahlungsvoraussetzungen	Die Gewährung der Vergütung erfolgt ausschließlich nach: • Erfolgreichem Projektabschluss des Neukundenauftrags • Vollständigem Zahlungseingang der Rechnung des Neukunden
Gültigkeitsdauer und Nutzung	 Gewährte Rabattgutschriften sind ab Entstehung 6 Monate gültig Bei Nichtnutzung innerhalb dieser Frist verfällt die Gutschrift ersatzlos Gutschriften sind nicht übertragbar und personengebunden Pro Rechnung kann nur eine Gutschrift angewendet werden Gutschriften sind nicht kumulierbar; es kann stets nur eine aktive Gutschrift vorgehalten werden
Ausschluss von Missbrauch	 Eigenwerbung ist ausgeschlossen Gewerbsmäßige oder systematische Vermittlungstätigkeit ist nicht gestattet devfour behält sich das Recht vor, bei begründetem Verdacht auf Missbrauch die Teilnahme am Programm auszuschließen und bereits gewährte Vergütungen zurückzufordern
Rechtsweg und Änderungsvorbehalt	 Es besteht kein Rechtsanspruch auf Teilnahme am Empfehlungsprogramm devfour behält sich vor, das Programm jederzeit zu modifizieren oder einzustellen Bereits erworbene Ansprüche bleiben hiervon unberührt
Auszahlungsmodalitäten	Barauszahlungen erfolgen per Banküberweisung innerhalb von 14 Werktagen nach Erfüllung der Auszahlungsvoraussetzungen. Rabattgutschriften werden automatisch auf die nächste qualifizierende Rechnung angewendet.

Schlusswort

Diese Preisliste dient Ihrer Orientierung. Für alle nicht spezifisch aufgeführten Leistungen, insbesondere im Bereich der Anwendungs- und Webentwicklung, gilt unser Standard-Stundensatz von 150€ zzgl. Ust.

Wir danken Ihnen für Ihr Vertrauen und freuen uns darauf, Ihr Projekt umzusetzen.

- Als Bestandskunde gelten Kunden, die innerhalb der letzten sechs Monate einen Vertrag mit devfour abgeschlossen haben oder deren letzte Rechnung von devfour weniger als sechs Monate alt ist. ←
- 2. Eine Seite wird dabei definiert, als aus maximal 700 Wörtern und 5 Bildern (oder 5 Slider mit je 5 Bildern) bestehend. Sollte das Limit überschritten werden kann eine weitere Seite in Rechnung gestellt werden. ↔